



Alan Rene Garza

Licenciado en informática

PERFIL PROFESIONAL

Programador especializado en desarrollo de videojuegos y aplicaciones multiplataforma. Experiencia con Godot Engine y Unity, dominando C# para proyectos de juegos, escritorio y móviles (.NET MAUI, Windows Forms).

Poseo experiencia en bases de datos relacionales (SQL Server, PhpMyAdmin, MariaDB) y en desarrollo web (HTML, CSS, JavaScript). Todos mis proyectos son gestionados con Git/GitHub bajo metodologías ágiles y estándares de calidad ISO.

CONTACTO

✉ skeleton1353@protonmail.com

☎ (52) 55-5032-4531

💻 lanslayerstudio.com

📍 Hidalgo México

HABILIDADES

- Desarrollo de videojuegos
- Narrativa para videojuegos
- Desarrollo de aplicaciones web
- Desarrollo de aplicaciones móviles
- Desarrollo de aplicaciones de base de datos
- Mantenimiento de equipos de computo

Curriculum GD

(20-12-2024) - (08-10-2025)

Videojuego publicitario

- Desarrollo de videojuegos en Godot c#
- Desarrollo de arte para videojuegos pixel art
- Aplicación de algoritmos matemáticos orientados a la programación

Curriculum web

(19-09-2024) - (30-10-2024)

Aplicación web publicitaria

- Aplicación para publicidad web
- Diseño multiplataforma pivotado

Desarrollo de página web (Mixcoac Bikes)

(09-10-2023) - (11-05-2024)

Desarrollador Full-Stack

- Aplicación de e-commerce
- Pagos y seguimiento
- Inteligencia de negocio
- Páginas y catálogo
- Base de datos

CURSOS Y CERTIFICACIONES

Diplomado en desarrollo de videojuegos
CorderHouse | Buenos Aires, Argentina

Certificación del idioma japonés N5
Embajada japonesa

Constancia de participación en el 8
Congreso de informática
Facultad de estudios superiores de cuautitán

ESTUDIOS SUPERIORES

2020-2024 **Licenciatura en informática**
Universidad Autónoma de México (UNAM)